Umowa Licencyjna

1. Definicje.
2. Dokument ten jest umową licencyjną, dalej zwany „umową”, programu ABC, dalej zwany „programem”.
3. Licencjodawcą jest firma XYZ z siedzibą w Codecity CX6-UP2, ul. Losers 13, dalej zwany „licencjodawcą”.
4. Baner reklamowy jest nierozłączną częścią tego programu, dalej zwany „banerem”.
5. Licencjobiorcą jest każda osoba fizyczna lub podmiot prawny używający tego programu, dalej zwany „licencjobiorcą”.
6. Prawa licencjobiorcy.
7. Licencjobiorca jest uprawniony do kopiowania, rozpowszechniania oraz używania programu, zarówno w celach niekomercyjnych, jak i komercyjnych.
8. Użytkowanie programu przez licencjobiorcę jest bezpłatne.
9. Obowiązki licencjobiorcy.
10. Licencjobiorca zgadza się na wyświetlanie baneru w czasie działania programu.
11. Licencjobiorca oświadcza, że nie będzie usuwał bądź edytował baneru, lub stosował programu strony trzeciej uniemożliwiającego jego poprawne wyświetlenie.
12. Sposób wykorzystania.
13. Program służy do wyświetlania dowolnych plików graficznych posiadających rozszerzenie .bmp, .gif, .png lub .jpg.
14. Wykorzystanie programu w sposób inny niż podany w punkcie 3. a) danej umowy jest niezgodne z umową.
15. Licencjodawca nie bierze odpowiedzialności za poprawność wyświetlenia pliku graficznego.
16. Postanowienia końcowe.
17. Licencja obowiązuje licencjobiorcę od momentu zainstalowania programu lub jego kopii.
18. Licencja prestaje obowiązywać licencjobiorcę od momentu kompletnego usunięcia programu lub jego kopii.
19. Licencjobiorca oświadcza, że zapoznał się z regulaminem, rozumie i w pełni go akceptuje.